

w



www.attraxi.be

ATTRAXI VERHUUR

Zeeslag XL

Algemene gegevens

- Inhoud: Het XL-Battle verstelbare speelveld (160-140 cm), horizontale velden (70-90 cm), 6 borg pennen, 2 staanders, 2 liggers, 140 pionnen (8 cm), 140 pionnen(4,5 cm) waarvan minimaal 34 met rode stip, 2x boot 5 gatten (slagschip), 2x boot 4 gaten (kruiser), 4x boot 3 gaten (fregat), 2x boot 2 gaten (mijnenveger)

- Controleer het XL spel op beschadigingen, indien beschadigingen aan het spel, neem dan contact op met Attraxi verhuur.



Spelregels

Uitgangspositie:

Om te beginnen selecteer je eerst het schip dat je wilt gaan plaatsen. Als voorbeeld kiezen we maar even het slagschip. Vervolgens bepaal je waar je het schip in de zee legt. We kiezen hier even voor de horizontale rij 8 en de verticale rij B. Nu kies je hoe het schip gaat liggen van 8B tot 4B of van 8B tot 8F. Zo plaats je alle schepen willekeurig op je verticale speelveld. Als je tegenspeler zijn bord ook heeft bevestigd kan het spel beginnen.

Het spel:

Je mag nu om de beurt een schot afvuren. Dit gaat als volgt, je ziet nu twee speelvelden. Het onderste speelveld is het stukje zee waar de schepen van je tegenstander liggen. Het bovenste speelveld is jouw stukje zee en zie je jouw vloot liggen. Als je tegenspeler schiet wordt dit boven weergegeven met: een witte pion als het mis is en met een rode pion als het raak is. Het schieten is vrij eenvoudig, je kiest het coördinaat waar jij jou schot wilt afvuren. Dit doe je door een vakje te kiezen ergens in de zee waar jij dat wilt. Bijvoorbeeld hebben we gekozen voor vakje 9B. Als je dat hebt gedaan zet je in het horizontale speelveld een bom wit of een rode als het een voltreffer is. Als je raak hebt geschoten mag je nogmaals schieten. Als je tegenspeler op zijn beurt schiet, wordt dit weergegeven op het bovenste speelveld. Als hij/zij raak schiet zet je op het verticale speelveld een grote rode pion in jouw oorlogsschip op de opgegeven coördinaat, bijvoorbeeld 4B. Als je schip geraakt is zeg je "Raak", op het moment dat alle coördinaten van jouw schip geraakt zijn zeg je "Schip Gezonken".

Het einde van het spel:

De speler die als eerste alle schepen van de tegenspeler heeft laten zinken, wint het spel.

ATTRAXI verhuur (Set in Motion BV)
Blauwesteenstraat 110-i
2550 Kontich
0497/604.604

IBAN BE40 3631 4686 0363 (BIC BBRUBEBB)
BTW nummer BE 0628.596.028
info@attraxi.be
www.attraxi.be



www.attraxi.be

ATTRAXI VERHUUR

Specificaties

Aantal spelers	2
Aantal pionnen	280
Breedte	150 cm
Hoogte	150 cm
Lengte	150 cm
Gewicht	75 kg
Type spel	Gezelschapsspel

ATTRAXI verhuur (Set in Motion BV)
Blauwesteenstraat 110-i
2550 Kontich
0497/604.604

IBAN BE40 3631 4686 0363 (BIC BBRUBEBB)
BTW nummer BE 0628.596.028
info@attraxi.be
www.attraxi.be